Haftalık Proje Zaman Planı: Haritalarla Matematik Oyunu

# Hafta: AR Teknolojisine Giriş

* + **Hedefler:** AR teknolojisinin temel prensiplerini öğrenmek ve bu teknolojiyi projeye nasıl entegre edebileceğimizi kavramak.
  + **Yapılacak İşler:** AR uygulamalarına dair literatür taraması yapılacak, mevcut

teknolojik çözümler incelenecek, projede kullanabileceğimiz AR platformları (ARKit, ARCore, vb.) araştırılacak.

* + **Çıktılar:** AR teknolojisinin uygulanabilirliği hakkında detaylı bir bilgi tabanı oluşturulacak.

# Hafta: Gereksinim Analizi, SWOT Analizi

* + **Hedefler:** Projenin temellerini sağlamlaştırmak ve güçlü/zayıf yönleri değerlendirmek.
  + **Yapılacak İşler:** Yazılım gereksinim analizi oluşturulacak, hedef kitle belirlenecek ve projenin SWOT analizi tamamlanacak.
  + **Çıktılar:** Projenin net bir yol haritası çıkarılacak, olası riskler ve fırsatlar tanımlanacak.

# Hafta: Diyagramların Tasarımı

* + **Hedefler:** Sistemin teknik tasarımını oluşturmak.
  + **Yapılacak İşler:** Use case diyagramı ve Class diagramı çizimi. Sistemdeki aktörlerin ve sınıfların ilişkileri belirgin hale getirilecek.
  + **Çıktılar:** Projenin işleyişini ve veri akışını görselleştiren detaylı diyagramlar.

# Hafta: Veri Yapıları ve Ekstra Diyagramlar

* + **Hedefler:** Veri modeli ve işleyiş süreçlerini netleştirmek.
  + **Yapılacak İşler:** ER (Varlık-İlişki) ve Activity diyagramı tasarlanacak. Ek olarak, bir aktivite diyagramı oluşturulacak, böylece kullanıcının oyun içi deneyim akışı anlaşılır hale getirilecek.
  + **Çıktılar:** Veri yapılarının ilişkilerini ve süreçlerin sırasını belirten kapsamlı diyagramlar.

# Hafta: Diagram Çizimi Devamı

* + **Hedefler:** Sequence,State ve Flowchart Diagram çizimi.
  + **Çıktılar:** Proje süreç ilerleyişini ve projenin akışını kapsamlı şekilde ortaya koyabilmek.

# Hafta: Unity Çalışmaları ve AR Entegrasyonu

* + **Hedefler:** Unity’de AR öğelerini kullanmayı öğrenmek ve sahneleri tasarlamak.
  + **Yapılacak İşler:** Unity üzerinde temel AR sahneleri kurulacak. AR öğelerinin doğru çalışması için kamera ayarları ve etkileşimli öğeler eklenecek.
  + **Çıktılar:** Oyun için temel sahnelerin oluşturulması ve AR öğelerinin ilk entegrasyonu.

# Hafta: Oyun Mekanikleri Geliştirme

* + **Hedefler:** Oyunun ana mekaniğini inşa etmek.
  + **Yapılacak İşler:** Harita boyama işlevleri eklenecek, dört renk teoremi kurallarına uygun oyun kontrolleri geliştirilecek. Kullanıcı geri bildirimleri için ses ve animasyon öğeleri entegre edilecek.
  + **Çıktılar:** Oyunun oynanabilir bir prototipi, renk doğrulama ve geri bildirim sistemleri.

# Hafta: Arayüz Tasarımı ve Testler

* + **Hedefler:** Kullanıcı deneyimini iyileştirmek ve test süreçlerini başlatmak.
  + **Yapılacak İşler:** Kullanıcı arayüzü (UI) tasarımı tamamlanacak, kullanışlı ve estetik bir deneyim sağlanacak. İlk kullanıcı testleri yapılarak geri bildirimler toplanacak ve gerekli iyileştirmeler yapılacak.
  + **Çıktılar:** Tamamlanmış bir kullanıcı arayüzü ve test sonuçlarına göre yapılacak geliştirme planı.